

สาระสำคัญ

e-Book เป็นหนังสือหรือเอกสารที่ถูกจัดทำขึ้นในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์และสามารถอ่านได้ด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ที่สามารถศึกษาเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา ตามความต้องการการเรียนรู้ ซึ่งเป็นการตอบสนองตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษา และเพื่อให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ นักเรียนควรฝึกปฏิบัติการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro และเรียกใช้โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ให้ถูกวิธี

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนบอกความหมายของ e-Book ได้
2. นักเรียนบอกความสำคัญของ e-Book ได้
3. นักเรียนสามารถอธิบายโครงสร้างทั่วไปของ e-Book ได้
4. นักเรียนบอกข้อแตกต่างระหว่าง e-Book กับหนังสือทั่วไปได้
5. นักเรียนติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ตามขั้นตอนได้
6. นักเรียนเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ได้

แบบทดสอบก่อนเรียนแบบฝึกปฏิบัติที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง 1 ข้อ โดยทำเครื่องหมาย × ลงในกระดาษคำตอบ
จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที

- ข้อใด ไม่ใช่ ความหมายของ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)
 - เพิ่มภาพที่สามารถอ่านได้จากคอมพิวเตอร์
 - หนังสือที่จัดทำขึ้นโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
 - หนังสือที่ผู้อ่านสามารถอ่านได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์
 - การแปลงสภาพหนังสือเอกสารเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ในด้านการนำไปใช้
 - เป็นความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสมัยใหม่
 - เป็นสื่อที่เผยแพร่ให้กลุ่มเป้าหมายได้ศึกษาพร้อมๆ กันจำนวนมาก
 - เป็นหนังสือที่ใช้ได้เฉพาะในห้องสมุดเท่านั้น
 - เป็นสื่อที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ซึ่งผู้ใช้สามารถแก้ไขเพิ่มเติมเนื้อหาได้
- หนังสือเล่มเดียวแต่อ่านได้ครั้งละหลายๆ คนพร้อมกัน เรียกว่าอะไร
 - e-Action
 - e-Script
 - e-Book
 - e-Deluxe
- ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้าง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)
 - การศึกษาวិธีการใช้
 - การจัดเตรียมเนื้อหาสาระ
 - ติดตั้งโปรแกรมที่ต้องการใช้
 - การเพิ่มข้อความในหนังสือ
- หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ย่อมาจากคำใด
 - Electronic Book
 - Electronic Technology Book
 - Technology Book
 - Technology Electronic Book

6. เนื้อหาที่สามารถนำเสนอในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ได้ คือข้อใด
 - ก. ข้อความและภาพเคลื่อนไหว
 - ข. ข้อความ ภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
 - ค. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และวีดิทัศน์
 - ง. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วีดิทัศน์ และเสียง
7. โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เป็นโปรแกรมใช้สำหรับทำงานด้านใด
 - ก. สร้างโฮมเพจ
 - ข. สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - ค. สร้างแบบทดสอบ
 - ง. สร้างแบบสอบถาม
8. ข้อใดเป็นคุณสมบัติพิเศษของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
 - ก. ใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
 - ข. ขั้นตอนการใช้งานไม่ยุ่งยาก
 - ค. ปรับเปลี่ยนสีปกหน้าได้
 - ง. เพิ่มข้อมูลมีขนาดเล็กมาก
9. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีหน่วยความจำ RAM เท่าใด
 - ก. 128 MB
 - ข. 256 MB
 - ค. 512 MB
 - ง. 1024 MB
10. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีความจุ Hard disk เท่าใด
 - ก. 20 MB
 - ข. 50 MB
 - ค. 100 MB
 - ง. 1024 MB

ใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

1. ความหมายของ e-Book

ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือ e-Book มีผู้ให้ความหมายไว้หลากหลาย ดังนี้ สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (website <http://203.146.15.11>) ให้ความหมายว่า “e-Book หมายถึง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ผู้อ่านสามารถอ่านผ่านทางอินเทอร์เน็ตหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์พกพาอื่นๆ ได้ ซึ่งมีความหมายรวมถึง เนื้อหาที่ถูกดัดแปลงอยู่ในรูปที่สามารถแสดงผลออกมาได้โดยเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ แต่ก็ให้มีลักษณะการนำเสนอที่สอดคล้องและคล้ายคลึงกับการอ่านหนังสือทั่วไปในชีวิตประจำวัน แต่มีลักษณะพิเศษคือ สะดวกและรวดเร็วในการค้นหาและผู้อ่านสามารถ อ่านพร้อมๆ กัน ได้ โดยไม่ต้องรอให้อีกฝ่ายหนึ่งส่งคืนห้องสมุดเช่นเดียวกับหนังสือในห้องสมุดทั่วไป”

Tech Encyclopedia (1999) ได้ให้ความหมายของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในฐานะที่เป็น ฮาร์ดแวร์ ว่าเป็นอุปกรณ์ฉบับกระดาษที่สามารถแสดงข้อมูลที่อยู่ในรูปอิเล็กทรอนิกส์ได้ สามารถจัดทำสำเนาได้ ทำบุ๊กมาร์คและทำหมายเหตุประกอบได้ ซึ่งสอดคล้องกับ Electronic Book-Webopedia Definition (1999) ว่าเป็นหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ฉบับกระดาษ พกพาสะดวกด้วยน้ำหนักเพียงเล็กน้อย เก็บข้อมูลได้ถึง 4,000 หน้ากระดาษ การเปิดพลิกหน้าพ็อกเก็ตบุ๊กให้ความรู้สึกใกล้เคียงกับการเปิดหนังสือจริง สามารถทำแถบสว่าง (Highlight) ทำหมายเหตุประกอบ ค้นหา และสร้างบุ๊กมาร์คได้ e-Book (<http://th.wikipedia.org>) คือหนังสือที่เก็บอยู่ในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์ หรือเก็บไว้ในแบบของไฟล์ โปรแกรม ส่วนมากที่เข้าใจกันคือ หนังสือที่เก็บในอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ โดยไม่ต้องใช้กระดาษ และมีการสร้างจากคอมพิวเตอร์ และสามารถอ่านได้จากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ อย่างคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก PDA(Personal Digital Assistant) Palm และ PocketPC หรือแม้กระทั่ง อ่านได้จากโทรศัพท์มือถือ

“อีบุ๊ก” (e-book, e-Book, eBook, EBook) เป็นคำภาษาต่างประเทศ ย่อมาจากคำว่า electronic book หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสาร อิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมักจะเป็นแฟ้มข้อมูลที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ ทั้งในระบบออฟไลน์และออนไลน์

คุณลักษณะของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถเชื่อมโยงจุดไปยังส่วนต่างๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่างๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแทรกภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว แบบทดสอบ และสามารถส่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการ ออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูล ให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป

อาจกล่าวได้ว่า e-Book หมายถึง หนังสือหรือเอกสารที่จัดทำขึ้นด้วยระบบคอมพิวเตอร์ สามารถอ่านได้ด้วยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์มือถือ และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ สามารถอ่านได้ทั้งในระบบออนไลน์และออฟไลน์

2. ความสำคัญของ e-Book

พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 และที่แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2545 ได้กำหนดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ไว้ 3 รูปแบบ คือ การศึกษาในระบบ การศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย โดยให้ประชาชนมีโอกาสเรียนรู้ตลอดชีวิตสามารถเลือกเรียนได้ตามความสนใจ ความถนัดและความเหมาะสมตามสภาพของตนเอง เพื่อให้บุคคลสามารถพัฒนาศักยภาพตนเองได้อย่างเต็มความสามารถและมีความพร้อมในการดำรงอยู่ในสังคมไทยซึ่งเป็นสังคมฐานความรู้ ที่การเรียนรู้ ความรู้และนวัตกรรมเป็นสิ่งสำคัญในการพัฒนา จึงจำเป็นอย่างยิ่ง ที่จะต้องเสริมสร้างฐานความรู้ที่เข้มแข็งให้กับประเทศเพื่อความสามารถในการปรับตัว รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง โดยส่งเสริมและสร้างสภาพการณ์ให้คนไทยทุกคนมีสิทธิ และความเสมอภาคในการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต

ในปัจจุบันระบบสารสนเทศมีความสำคัญและความจำเป็นอย่างยิ่งในการดำเนินงานของหน่วยงานต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นหน่วยงานรัฐบาลหรือเอกชน โดยอาศัยข้อมูลข่าวสารที่มีอยู่ กระบวนการที่ทำให้เกิดสารสนเทศนี้เรียกว่า การประมวลผลสารสนเทศ (Information Technology) และเรียกวิธีการประมวลผลสารสนเทศด้วยเครื่องมือทางอิเล็กทรอนิกส์ นี้ว่า **เทคโนโลยีสารสนเทศ**

เทคโนโลยีสารสนเทศ มาจากคำ 2 คำ นั่นคือ **เทคโนโลยี** หมายถึง การนำเอาความรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ และ**สารสนเทศ** หมายถึง ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลแล้ว การประมวลผลที่ว่านี้ เช่น การวิเคราะห์ การจัดลำดับ การเรียงข้อมูล เป็นต้น ซึ่งระบบสารสนเทศที่มีประสิทธิภาพจะช่วยให้การดำเนินงานขององค์กรทั้งด้านการจัดการและอื่นๆ ให้มีประสิทธิภาพ สามารถให้บริการแก่กลุ่มเป้าหมายได้อย่างต่อเนื่องและทันต่อความต้องการและสภาพปัจจุบันของสังคม และกลุ่มเป้าหมาย และจากความก้าวหน้าอย่างไม่หยุดยั้งของเทคโนโลยีสารสนเทศทำให้เราจำเป็นต้องเรียนรู้และก้าวให้ทันกับความเปลี่ยนแปลงต่างๆ ที่เกิดขึ้น และสามารถนำเทคโนโลยีนั้นมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะทางการศึกษามีความจำเป็นที่จะต้องนำเทคโนโลยีมาใช้ให้มีประสิทธิภาพและประสิทธิผล ดังปรากฏในกรอบนโยบายเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ (IT 2010) ที่ได้กำหนดให้การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในส่วนของการศึกษา (e-education) เป็นหนึ่งในห้าองค์ประกอบหลักที่จะสนับสนุนการปฏิรูปการศึกษาและการเรียนรู้ บทบัญญัติของรัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย พุทธศักราช 2540 และพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ได้ให้ความสำคัญเกี่ยวกับเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาไว้อย่างชัดเจนในหมวด 9 ว่า

“เทคโนโลยีจะยิ่งเพิ่มบทบาทสำคัญยิ่งขึ้นต่อการศึกษาในอนาคต จึงจำเป็นอย่างยิ่งที่นักการศึกษาจะต้องทำการศึกษาในเรื่องนี้ เพื่อให้สามารถนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อการศึกษาและสังคม การนำสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการศึกษามาใช้ก็นับว่าเป็นสิ่งสำคัญยิ่ง ที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้เกิดความรู้และทักษะในกระบวนการเรียนการสอนได้อย่างเป็นรูปธรรมยิ่งขึ้น เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษาเป็นเครื่องมือช่วยให้เข้าถึงข้อมูลข่าวสารได้มากและรวดเร็ว ช่วยย่นระยะทางให้ใกล้ขึ้นจนสามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารได้ทุกหนทุกแห่ง ช่วยเชื่อม ประสานและสื่อสารระหว่างกันได้ง่าย เกิดรูปแบบการเรียนรู้ร่วมกัน และเรียนรู้ได้ตลอดเวลาในด้านการศึกษามีการสร้างสื่อต่างๆ เก็บรวบรวมไว้ในรูปดิจิทัลก่อให้เกิดการทดแทนสื่อแบบอิเล็กทรอนิกส์ เช่น การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ การสร้างห้องสมุดดิจิทัล นอกจากนี้ยังช่วยสร้างโมเดล การเรียนการสอนแบบใหม่ได้มากมาย จะเห็นได้ว่าเทคโนโลยีทางการศึกษาช่วยเปลี่ยนแปลงรูปแบบการศึกษาเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะการจัดการความรู้ เพื่อนำองค์ความรู้มาใช้ประโยชน์ และสามารถสร้างรูปแบบการประยุกต์ใช้งานได้กว้างขวาง”

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) เป็นรูปแบบการให้การศึกษาแก่ทุกคนตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษารูปแบบหนึ่งที่จะทำให้ทุกคนสามารถเข้าถึงการศึกษาได้ตามความต้องการและสภาพของตนเอง e-Book มีคุณลักษณะสำคัญที่สามารถเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่างๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้เรียนได้ นอกจากนี้ยังสามารถแทรกภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียง แบบทดสอบ และสามารถส่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญ ก็คือ สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป จึงอาจนับได้ว่า e-Book เป็นอีกหนึ่งนวัตกรรม ที่จะส่งเสริมให้ประชาชนได้เรียนรู้ได้อย่างกว้างขวาง ตามความต้องการและสภาพของตนเอง ตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษาไทย

3. กว่าจะมาเป็น e-Book

หนังสือที่มีอยู่โดยทั่วไป จะมีลักษณะเป็นเอกสารที่จัดพิมพ์ด้วยกระดาษ แต่ด้วยความเปลี่ยนแปลงของยุคสมัย และความเปลี่ยนแปลงด้านอิเล็กทรอนิกส์ ที่มีการพัฒนาต่อเนื่องอย่างไม่หยุดยั้ง ทำให้มีการคิดค้นวิธีการใหม่โดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วย จึงได้นำหนังสือดังกล่าวเหล่านั้นมาทำการคัดลอก (scan) โดยที่หนังสือก็ยังคงสภาพเดิมแต่จะได้ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นแฟ้มภาพขึ้นมาใหม่ วิธีการต่อจากนั้นก็คือนำแฟ้มภาพตัวหนังสือมาผ่านกระบวนการแปลงภาพเป็นตัวหนังสือ (text) ด้วยการทำ OCR (Optical Character Recognition) คือการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อแปลงภาพตัวหนังสือให้เป็นตัวหนังสือที่สามารถแก้ไขเพิ่มเติมได้

การถ่ายทอดข้อมูลในระยะต่อมา จะถ่ายทอดผ่านทางแป้นพิมพ์ และประมวลผลออกมาเป็นตัวหนังสือและข้อความด้วยคอมพิวเตอร์ ดังนั้นหน้ากระดาษก็เปลี่ยนรูปแบบไปเป็นแฟ้มข้อมูล (files) แทน ทั้งยังมีความสะดวกต่อการเผยแพร่และจัดพิมพ์เป็นเอกสาร (documents printing)

รูปแบบของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ยุคแรกๆ มีลักษณะเป็นเอกสารประเภท .doc, .txt, .rtf, และ .pdf ไฟล์ ต่อมาเมื่อมีการพัฒนาภาษา HTML (Hypertext Markup Language) ข้อมูลต่างๆ ก็จะถูกออกแบบและตกแต่งในรูปของเว็บไซต์ โดยในแต่ละหน้าของเว็บไซต์เราเรียกว่า "web page" โดยสามารถเปิดดูเอกสารเหล่านั้นได้ด้วยเว็บเบราว์เซอร์ (web browser) ซึ่งเป็นโปรแกรมประยุกต์ที่สามารถแสดงผลข้อความ ภาพ และการปฏิสัมพันธ์ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เมื่ออินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมมากขึ้น บริษัทไมโครซอฟต์ (Microsoft) ได้ผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาเพื่อคอยแนะนำในรูปแบบ HTML Help ขึ้นมา มีรูปแบบของไฟล์เป็น .CHM โดยมีตัวอ่านคือ Microsoft Reader (.LIT)

หลังจากนั้นต่อมาบริษัทผู้ผลิตโปรแกรมคอมพิวเตอร์จำนวนมาก ได้พัฒนาโปรแกรมจนกระทั่งสามารถผลิตเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ออกมาเป็นลักษณะเหมือนกับหนังสือทั่วไปได้ เช่น สามารถแทรกข้อความ แทรกภาพ จัดหน้าหนังสือได้ตามความต้องการของผู้ผลิต และที่พิเศษกว่านั้นคือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เหล่านี้ สามารถสร้างจุดเชื่อมโยงเอกสาร (Hypertext) ไปยังเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องอื่นๆ ทั้งภายในและภายนอกได้ อีกทั้งยังสามารถแทรกเสียง ภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ลงไปในหนังสือได้ โดยคุณสมบัติเหล่านี้ไม่สามารถทำได้ในหนังสือทั่วไป

4. โปรแกรมที่นิยมใช้ในการสร้าง e-Book

โปรแกรมที่นิยมใช้สร้าง e-Book มีอยู่หลายโปรแกรม แต่ที่นิยมใช้กันมากในปัจจุบันได้แก่

- โปรแกรมชุด Flip Album
- โปรแกรม DeskTop Author
- โปรแกรม Flash Album Deluxe

ชุดโปรแกรมทั้ง 3 จะต้องติดตั้งโปรแกรมสำหรับอ่าน e-Book ด้วย มิฉะนั้นแล้วจะเปิดเอกสารไม่ได้ ประกอบด้วย

- โปรแกรมชุด Flip Album ตัวอ่านคือ FlipViewer
- โปรแกรมชุด DeskTop Author ตัวอ่านคือ DNL Reader
- โปรแกรมชุด Flash Album Deluxe ตัวอ่านคือ Flash Player

สำหรับบางท่านที่มีความชำนาญในการใช้โปรแกรม Flash Mx ก็สามารถสร้าง e-Book ได้เช่นกัน แต่ต้องมีความรู้ในเรื่องการเขียน Action Script และ XML เพื่อสร้าง e-Book ให้แสดงผลตามที่ต้องการได้

โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro มีคุณสมบัติพิเศษที่เหมาะสมในการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่จะพัฒนาสื่อเพื่อเผยแพร่ความรู้ได้อย่างกว้างขวางคือ

1. มีขั้นตอนการสร้างง่าย ไม่ยุ่งยากและซับซ้อน และใช้เวลาในการผลิตน้อย
2. สามารถสร้างงานและจัดเก็บในรูปแบบของซีดีรอม หรือเผยแพร่ผ่านอินเทอร์เน็ตได้

3. สามารถแทรกภาพเคลื่อนไหวประเภท Gif Animation ได้

5. โครงสร้างของ e-Book (e-Book Construction)

ลักษณะโครงสร้างของ e-Book จะมีความคล้ายคลึงกับหนังสือทั่วไปที่พิมพ์ด้วยกระดาษ หากจะมีความแตกต่างที่เห็นได้ชัดเจนนก็คือกระบวนการผลิต รูปแบบ และวิธีการอ่านหนังสือ

สรุปโครงสร้างทั่วไปของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบด้วย

- ปกหน้า (Front Cover)
- คำนำ (Introduction)
- สารบัญ (Contents)
- สารระของหนังสือแต่ละหน้า (Pages Contents)
- อ้างอิง (Reference)
- ดัชนี (Index)
- ปกหลัง (Back Cover)

ปกหน้า หมายถึง ปกด้านหน้าของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนแรก เป็นตัวบ่งบอกว่าหนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง

คำนำ หมายถึง คำบอกกล่าวของผู้เขียนเพื่อสร้างความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับข้อมูล และเรื่องราวต่างๆ ของหนังสือเล่มนั้น

สารบัญ หมายถึง ตัวบ่งบอกหัวเรื่องสำคัญที่อยู่ภายในเล่มว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง อยู่ที่หน้าใดของหนังสือ สามารถเชื่อมโยงไปสู่หน้าต่างๆ ภายในเล่มได้

สารระของหนังสือแต่ละหน้า หมายถึง ส่วนประกอบสำคัญในแต่ละหน้า ที่ปรากฏภายในเล่ม ประกอบด้วย

- หน้าหนังสือ (Page Number)
- ข้อความ (Texts)
- ภาพประกอบ (Graphics) .jpg, .gif, .bmp, .png, .tiff
- เสียง (Sounds) .mp3, .wav, .midi
- ภาพเคลื่อนไหว (Video Clips, flash) .mpeg, .wav, .avi
- จุดเชื่อมโยง (Links)

อ้างอิง หมายถึง แหล่งข้อมูลที่ใช้นำมาอ้างอิง อาจเป็นเอกสาร ตำรา หรือ เว็บไซต์ก็ได้

ดัชนี หมายถึง การระบุค่าสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม โดยเรียงลำดับตัวอักษรให้สะดวกต่อการค้นหา พร้อมระบุเลขหน้าและจุดเชื่อมโยง

ปกหลัง หมายถึง ปกด้านหลังของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนท้ายเล่ม

6. ความแตกต่างของ e-Book กับหนังสือทั่วไป

ความแตกต่างของหนังสือทั้งสองประเภทจะอยู่ที่รูปแบบของการสร้าง การผลิตและการใช้งาน เช่น

- 1) หนังสือทั่วไปใช้กระดาษ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่ใช้กระดาษ
- 2) หนังสือทั่วไปมีข้อความและภาพประกอบธรรมดา หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างให้มีภาพเคลื่อนไหวได้
- 3) หนังสือทั่วไปไม่มีเสียงประกอบ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถใส่เสียงประกอบได้
- 4) หนังสือทั่วไปแก้ไขปรับปรุงได้ยาก หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแก้ไขและปรับปรุงข้อมูล (update) ได้ง่าย
- 5) หนังสือทั่วไปสมบูรณ์ในตัวเอง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถสร้างจุดเชื่อมโยง (links) ออกไปเชื่อมต่อกับข้อมูลภายนอกได้
- 6) หนังสือทั่วไปต้นทุนการผลิตสูง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ต้นทุนในการผลิตหนังสือต่ำประหยัด
- 7) หนังสือทั่วไปมีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไม่มีขีดจำกัดในการจัดพิมพ์ สามารถทำสำเนาได้ง่ายไม่จำกัด
- 8) หนังสือทั่วไปเปิดอ่านจากเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ต้องอ่านด้วยโปรแกรมผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์
- 9) หนังสือทั่วไปอ่านได้อย่างเดียว หนังสืออิเล็กทรอนิกส์นอกจากอ่านได้แล้วยังสามารถพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ (print) ได้
- 10) หนังสือทั่วไปอ่านได้ 1 คนต่อหนึ่งเล่ม หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ 1 เล่ม สามารถอ่านพร้อมกันได้จำนวนมาก (ออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต)
- 11) หนังสือทั่วไปพกพาลำบาก (ต้องใช้พื้นที่) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์พกพาสะดวกได้ครั้งละจำนวนมากในรูปแบบของไฟล์คอมพิวเตอร์ ใน Handy drive หรือ CD
- 12) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เป็นนวัตกรรมที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

7. ความต้องการของระบบ

ก่อนที่จะติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ต้องทราบก่อนว่าเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถติดตั้งโปรแกรมได้หรือไม่ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์จะต้องมีระบบพื้นฐานดังนี้

เครื่องคอมพิวเตอร์ และ CPU	เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลทั่วไป CPU ขั้นต่ำ : Pentium4 ความเร็ว 1.8 MHz ขึ้นไป แต่ควรใช้ที่มีความเร็วมากกว่า 2.0 MHz ขึ้นไป ซึ่งจะเห็นว่าคอมพิวเตอร์ที่มีในท้องตลาดในปัจจุบันจะมี Spec สูงกว่าที่กำหนดนี้ จึงจะสามารถใช้งานกับโปรแกรมนี้ได้
RAM	ควรมีความจุอย่างน้อย 512 MB ขึ้นไป แต่แนะนำให้ใช้ 1024 MB หรือมากกว่า ในกรณีที่ต้องการใช้งานประเภท Multimedia หรือจำเป็นต้องใช้งานหลายโปรแกรมพร้อมกัน
ความจุของ Hard Disk	ควรมีพื้นที่เหลือใช้งานอย่างน้อย 100 MB
Drive	เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งาน ควรมี CD Writer เพื่อใช้ในการบันทึกสื่อที่สร้างเสร็จแล้ว ลงแผ่น CD-ROM
การปรับหน้าจอคอมพิวเตอร์	ปรับหน้าจอคอมพิวเตอร์เป็นขนาด 800 x 600 pixels และการแสดงผล 32 bit แต่แนะนำว่าควรปรับหน้าจอเป็น 1027 x 768 pixels
ระบบปฏิบัติการ	Microsoft Windows XP แนะนำให้ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows XP Pro service pack3 หรือ Microsoft Windows Vista
อุปกรณ์อื่นๆ ที่จำเป็น	เมาส์ การ์ดเสียง ลำโพง และไมโครโฟน

8. วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro

- 1 ใส่แผ่น CD-ROM โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ลงไปในเครื่องคอมพิวเตอร์
เครื่องคอมพิวเตอร์จะดำเนินการเปิดระบบการติดตั้งอัตโนมัติ โดยเริ่มจาก
การตรวจสอบระบบปฏิบัติการต่างๆ ในเครื่อง

2 คลิกปุ่ม **Next**

3 คลิกปุ่ม **I accept the terms in the license agreement**
(ยอมรับข้อตกลงเกี่ยวกับลิขสิทธิ์)

4 คลิกปุ่ม **Next**

5 พิมพ์ชื่อผู้ใช้

6 พิมพ์ชื่อองค์กร

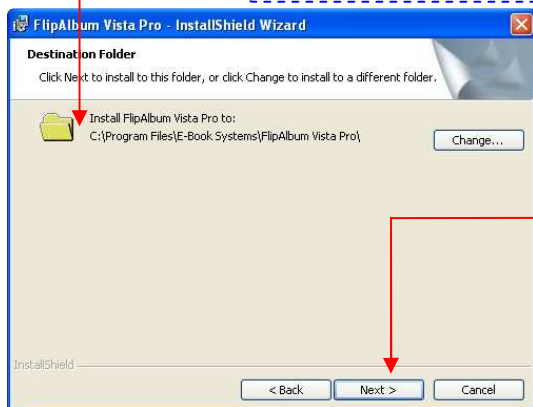
7 เลือกวิธีติดตั้งแบบ **Anyone who uses this computer (all users)** (ผู้ใช้ทั้งหมด)

8 คลิกปุ่ม **Next**

Destination Folder (โฟลเดอร์ที่ใช้ในการติดตั้งโปรแกรม)

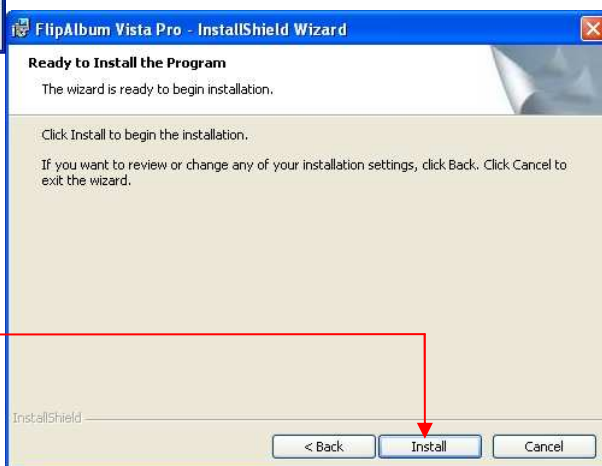
9

โดยจะติดตั้งที่ C:\Program Files\E-Book systems\FlipAlbum Vista Pro หากต้องการเปลี่ยนให้คลิกที่ **Change...** แล้วทำการเลือก Drive ตามต้องการ



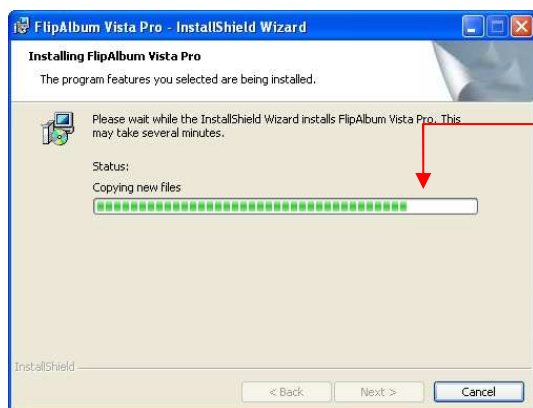
10

คลิกปุ่ม **Next**



11

คลิกปุ่ม **Install**
เพื่อเริ่มติดตั้งโปรแกรม

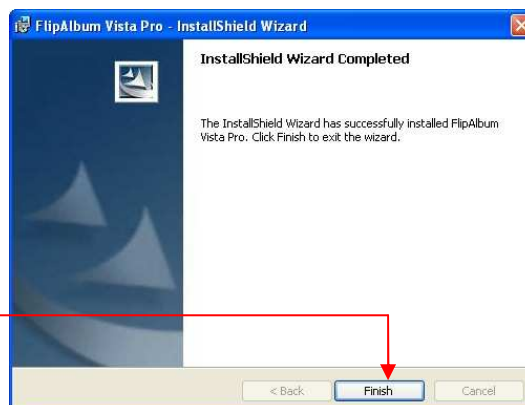


12

โปรแกรมกำลังติดตั้ง
รอนจนกระทั่งแถบสีเขียวเต็มแถบ

คลิกปุ่ม **Finish**
เสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม

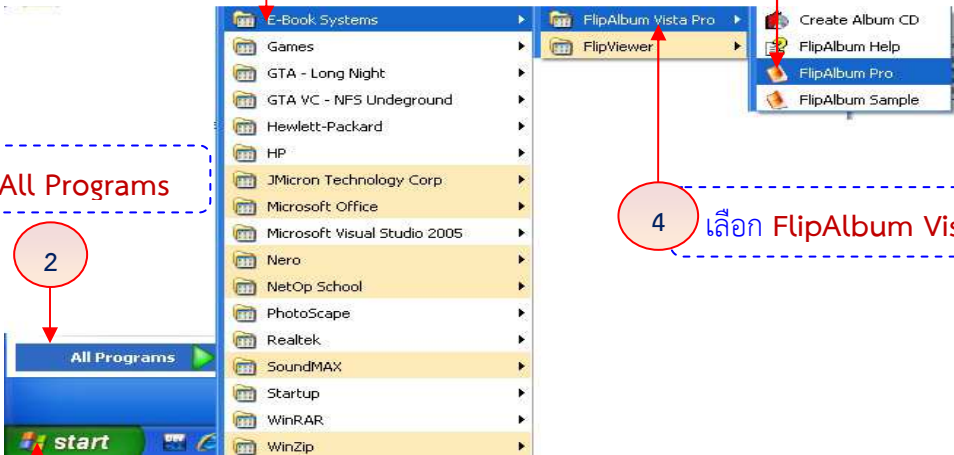
13



9. การเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro

การเข้าสู่โปรแกรมครั้งแรก

ดับเบิลคลิกที่ไอคอนโปรแกรม  ที่อยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์ (Desktop) หรือ



1 คลิกปุ่ม Start

2 เลือก All Programs

3 เลือก E-Book Systems

4 เลือก FlipAlbum Vista Pro

5 คลิก FlipAlbum Pro

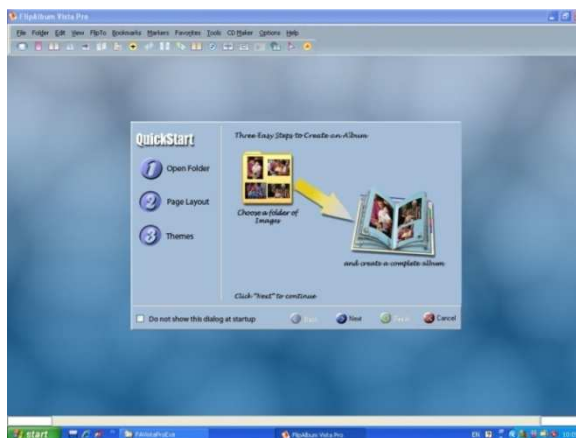
6 พิมพ์ชื่อผู้ใช้ (Name:)

7 พิมพ์ชื่อบริษัท (Organization :)

8 พิมพ์รหัสโปรแกรม (Activation Key :)

9 คลิกปุ่ม OK

หน้าต่างของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ที่พร้อมใช้งาน



แบบฝึกปฏิบัติที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

คำชี้แจง ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติตามลำดับต่อไปนี้และบันทึกการฝึกปฏิบัติลงสมุดงาน

ใช้เวลาในการปฏิบัติ 30 นาที

1. เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ Windows
2. ติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro ตามขั้นตอนในใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

3. เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro (ครั้งที่ 1)

3.1 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนโปรแกรม  ที่อยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์ หรือ คลิกที่ปุ่ม


Start ⇨ All Programs ⇨ E-Book Systems ⇨ FlipAlbum Vista Pro ⇨ FlipAlbum Pro

3.2 กรอกรายละเอียดของโปรแกรม ซึ่งมีรายละเอียดอยู่ในแฟ้มข้อมูล Serial.txt ดังนี้

- ชื่อผู้ใช้ (Name:)
- ชื่อองค์กร (Organization :)
- รหัสโปรแกรม (Activation Key :)

เมื่อกรอกข้อมูลครบถ้วนเรียบร้อยแล้ว คลิกปุ่ม OK

4. ใช้งานส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม ดังนี้

4.1 ลดขนาดหน้าต่างโปรแกรม ()

4.2 คืบขนาดหน้าต่างโปรแกรม ()

4.3 ปิดโปรแกรม ()

5. เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro (ครั้งที่ 2)

6. ออกจากโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro


 สมุดงาน

ชื่อ-ชื่อสกุล ชั้น ม. 5/..... เลขที่

ตอนที่ 1 สรุปสาระสำคัญและความรู้ที่ได้รับจากการศึกษา

แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนตอบคำถามโดยเติมคำลงในช่องว่างให้สมบูรณ์

1. e-Book มีความสำคัญอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. e-Book หมายถึง อะไร

.....

.....

.....

3. โครงสร้างของ e-Book ประกอบด้วยอะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4. จงบอกข้อแตกต่างระหว่าง e-Book กับหนังสือทั่วไป อย่างน้อย 5 ข้อ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ตอนที่ 3 ประเมินผลการฝึกภาคปฏิบัติ

ลำดับ ที่	รายการปฏิบัติ	ประเมินตนเอง		เพื่อนประเมิน	
		ผลการปฏิบัติ		ผลการปฏิบัติ	
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
1.	เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์เข้าสู่ระบบปฏิบัติการ Windows				
2.	ติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				
3.	เรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				
4.	ออกจากโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro				

ตอนที่ 4 สรุปปัญหาและข้อเสนอแนะ

4.1 ปัญหา

.....

.....

4.2 ข้อเสนอแนะ

.....

.....

แบบทดสอบหลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง 1 ข้อ โดยทำเครื่องหมาย × ลงในกระดาษคำตอบ
จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที

1. ข้อใด ไม่ใช่ ความหมายของ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)
 - ก. เพิ่มภาพที่สามารถอ่านได้จากคอมพิวเตอร์
 - ข. หนังสือที่จัดทำขึ้นโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
 - ค. หนังสือที่ผู้อ่านสามารถอ่านได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์
 - ง. การแปลงสภาพหนังสือเอกสารเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์
2. หนังสือเล่มเดียวแต่อ่านได้ครั้งละหลายๆ คนพร้อมกัน เรียกว่าอะไร
 - ก. e-Action
 - ข. e-Book
 - ค. e-Script
 - ง. e-Deluxe
3. เนื้อหาที่สามารถนำเสนอในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ได้ คือข้อใด
 - ก. ข้อความและภาพเคลื่อนไหว
 - ข. ข้อความ ภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
 - ค. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และวีดิทัศน์
 - ง. ข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว วีดิทัศน์ และเสียง
4. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้าง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book)
 - ก. การศึกษาวิธีการใช้
 - ข. การจัดเตรียมเนื้อหาสาระ
 - ค. ติดตั้งโปรแกรมที่ต้องการใช้
 - ง. การเพิ่มข้อความในหนังสือ
5. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ในด้านการนำไปใช้
 - ก. เป็นความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสมัยใหม่
 - ข. เป็นหนังสือที่ใช้ได้เฉพาะในห้องสมุดเท่านั้น
 - ค. เป็นสื่อที่เผยแพร่ให้กลุ่มเป้าหมายได้ศึกษาพร้อมๆ กันจำนวนมาก
 - ง. เป็นสื่อที่สร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ซึ่งผู้ใช้สามารถแก้ไขเพิ่มเติมเนื้อหาได้

6. หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-Book) ย่อมาจากคำใด
 - ก. Electronic Book
 - ข. Electronic Technology Book
 - ค. Technology Book
 - ง. Technology Electronic Book
7. ข้อใดเป็นคุณสมบัติพิเศษของโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro
 - ก. ใส่ภาพเคลื่อนไหวได้
 - ข. ขั้นตอนการใช้งานไม่ยุ่งยาก
 - ค. ปรับเปลี่ยนสีปกหน้าได้
 - ง. เพิ่มข้อมูลมีขนาดเล็กมาก
8. โปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เป็นโปรแกรมใช้สำหรับทำงานด้านใด
 - ก. สร้างโฮมเพจ
 - ข. สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
 - ค. สร้างแบบทดสอบ
 - ง. สร้างแบบสอบถาม
9. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีความจุ Hard disk เท่าใด
 - ก. 20 MB
 - ข. 50 MB
 - ค. 100 MB
 - ง. 1024 MB
10. ในการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro เครื่องคอมพิวเตอร์ควรมีหน่วยความจำ RAM เท่าใด
 - ก. 128 MB
 - ข. 256 MB
 - ค. 512 MB
 - ง. 1024 MB

กระดาษคำตอบ

แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

ชื่อ-ชื่อสกุล ชั้น ม. 5/..... เลขที่

ก่อนเรียน					หลังเรียน				
ข้อที่	ก	ข	ค	ง	ข้อที่	ก	ข	ค	ง
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				

คะแนนเต็ม	10	คะแนนเต็ม	10
คะแนนที่ได้ (ก่อนเรียน)		คะแนนที่ได้ (หลังเรียน)	

คะแนนที่ได้ (หลังเรียน) - คะแนนที่ได้ (ก่อนเรียน) =



ตรวจคำตอบเสร็จแล้ว
กรอกคะแนนให้ครบทุกช่องนะคะ

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน - หลังเรียน
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1
เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book

ก่อนเรียน	
ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ข
3	ค
4	ค
5	ก
6	ง
7	ข
8	ก
9	ค
10	ค

หลังเรียน	
ข้อที่	คำตอบ
1	ง
2	ข
3	ง
4	ค
5	ค
6	ก
7	ก
8	ข
9	ค
10	ค

ความซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น
จะทำให้เป็นคนมีเกียรติ เชื่อถือได้



ระดับคุณภาพ

ประเด็นการประเมิน	ระดับคุณภาพ				
	5 = ดีมาก	4 = ดี	3 = ปานกลาง	2 = พอใช้	1 = ต้องแก้ไข
1. กระบวนการทำงาน	* เลือกใช้เครื่องมือ ในโปรแกรมเหมาะสมกับ ขั้นตอนการทำงาน และ แนะนำผู้อื่นได้	* เลือกใช้เครื่องมือ ในโปรแกรมเหมาะสมกับ ขั้นตอนการทำงาน	* เลือกใช้เครื่องมือ ในโปรแกรมเหมาะสมกับ ขั้นตอนการทำงานเป็น ส่วนใหญ่	* เลือกใช้เครื่องมือ ในโปรแกรมเหมาะสมกับ ขั้นตอนการทำงานเป็น บางส่วน	* เลือกใช้เครื่องมือ ในโปรแกรมไม่เหมาะสม กับขั้นตอนการทำงาน ต้องมีผู้ชี้แนะ
2. ทักษะในการทำงาน	* ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ ต่างๆ อย่างถูกต้อง คล่องแคล่วมาก และ แนะนำผู้อื่นได้	* ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ ต่างๆ อย่างถูกต้อง คล่องแคล่ว	* ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ ต่างๆ อย่างถูกต้อง แต่ยังไม่คล่องแคล่ว	* ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ ต่างๆ ถูกต้องเป็น บางส่วน และ ไม่คล่องแคล่ว	* ใช้เครื่องมืออุปกรณ์ ต่างๆ ส่วนใหญ่ ไม่ถูกต้อง ต้องมีผู้ชี้แนะ
3. ผลงาน	* งานเสร็จตรงเวลา * งานถูกต้อง สมบูรณ์ * ผลงานมีจุดสนใจ เป็นแบบอย่างได้	* งานเสร็จตรงเวลา * งานถูกต้อง * ผลงานมีจุดสนใจ	* งานเสร็จช้ากว่า ที่กำหนด * งานไม่สมบูรณ์ทั้งหมด * ผลงานมีจุดสนใจ	* งานเสร็จช้ากว่า ที่กำหนด * งานไม่สมบูรณ์ * ผลงานไม่มีจุดสนใจ	* งานไม่เสร็จ
4. ประโยชน์	* ใช้เทคนิควิธีการ แปลกใหม่ที่คิดขึ้นเอง โดดเด่น เป็นแบบอย่างได้	* ใช้เทคนิควิธีการ แปลกใหม่ที่คิดขึ้นเอง	* ประยุกต์ใช้เทคนิค วิธีการที่เคยเรียนมา	* ไม่มีการประยุกต์ใช้ เทคนิควิธีการที่เคยเรียน มาหรือคิดขึ้นมาใหม่	* ไม่มีการประยุกต์ใช้ เทคนิควิธีการที่เคย เรียนมา

บรรณานุกรม

- กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). **ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด.
- _____. (2551). **แนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ระดับมัธยมศึกษา.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด.
- _____. (2551). **หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- การ์ตูนครูกาด. **ภาพการ์ตูน.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://203.172.217.149/e-cartoon>. (วันที่ค้นข้อมูล : 28 ธันวาคม 2551).
- กิตติศักดิ์ แสนคำ. **FlipAlbum Vista Pro.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://www.gotoknow.org/blog/km-kittisak/217118>. (วันที่ค้นข้อมูล : 12 กุมภาพันธ์ 2552)
- ทศนา ทวีรัตน์. (2540). **วิธีสอนสำหรับครูมีอาชีพ.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- บุญเลิศ อรุณพิบูลย์. **e-Book ด้วย FlipAlbum.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก <http://www.2ebook.com/hitech/reading/index.php>. (วันที่ค้นข้อมูล : 15 กุมภาพันธ์ 2552)
- พวงรัตน์ ทวีรัตน์. (2540). **การสร้างและพัฒนาแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์.** กรุงเทพฯ : สำนักทดสอบทางการศึกษาและจิตวิทยา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- พิมพ์พันธ์ เดชะคุปต์. (2544). **การเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ แนวคิดวิธีการและเทคนิคการสอน.** กรุงเทพฯ : สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ
- ไพฑูริย์ ศรีฟ้า. (2552). **e-Book หนังสือพูดได้.** กรุงเทพฯ : ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. (อัดสำเนา)
- มหาวิทยาลัยขอนแก่น. **การจัดทำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book) สำหรับนักศึกษาสาขาวิชาภาษาไทย.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก http://web.kku.ac.th/hanat/Flip_Album%20.pdf. (วันที่ค้นข้อมูล : 20 กุมภาพันธ์ 2552)
- ศิริวัฒน์ ลำพุกธา. **ขั้นตอนการสร้าง E-Book อย่างง่าย.** [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก cdn.learners.in.th/assets/media/files/000/316/598/original_ebook.docx?... (วันที่ค้นข้อมูล : 15 กุมภาพันธ์ 2552)

สถาบันส่งเสริมและพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้. คู่มือการสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum 6.

[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก http://ebook.nfe.go.th/nfe_ebook/frontend/theme_1/ebook_cate.php?Page=3. (วันที่ค้นข้อมูล : 20 กุมภาพันธ์ 2552)

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. (2547). คอมพิวเตอร์ช่วยสร้างงาน : เอกสาร

ศึกษาด้วยตนเอง สำหรับครูเทคโนโลยีสารสนเทศ. กรุงเทพฯ : สาขาคอมพิวเตอร์

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี.

สุนันทา สุนทรประเสริฐ. (2544). การสร้างแบบฝึก. ชัยนาท : ชมรมพัฒนาความรู้ด้านกฎหมาย.

อัมรินทร์ เพ็ชรกุล. (2550). สร้าง ปรับแต่ง และจัดการเอกสาร ด้วย Word 2007 ฉบับสมบูรณ์.

กรุงเทพฯ : ซีคเซส มีเดีย.

คำนำ

แบบฝึกปฏิบัติ การสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ e-Book จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ รายวิชา เทคโนโลยี สารสนเทศ 3 รหัสวิชา ง32243 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี โรงเรียนชัยภูมิภักดีชุมพล อำเภอเมืองชัยภูมิ จังหวัดชัยภูมิ

จุดมุ่งหมายเพื่อให้นักเรียนศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองจากแบบฝึกปฏิบัติ สามารถปฏิบัติ ตามขั้นตอนได้จนเป็นผลสำเร็จ แก้ปัญหาในการทำงานได้ ประเมินการเรียนรู้ด้วยตนเองหลังจาก การศึกษาได้ทันที ช่วยเหลือและให้คำแนะนำเพื่อนในกลุ่มได้ ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ตามบทบาทหน้าที่ ที่ได้รับมอบหมาย ซึ่งแบบฝึกปฏิบัติ การสร้าง e-Book ด้วยโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 เล่มนี้ เป็นสื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมกับวัยและระดับชั้น ของนักเรียน

ผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า แบบฝึกปฏิบัติเล่มนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการจัดกิจกรรม การเรียนการสอน ตลอดจนสามารถนำไปสู่การสร้างสรรค์ผลงานและสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ของนักเรียนต่อไป

พวงพรรณ สุพิพัฒน์โมลี

คำแนะนำการใช้แบบฝึกปฏิบัติ

1. ศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
3. ศึกษาบทเรียนจากใบความรู้ แบบฝึกปฏิบัติที่ 1
4. ฝึกปฏิบัติตามขั้นตอนจากแบบฝึกปฏิบัติที่ 1
5. สรุปสาระสำคัญและประเมินผลการฝึกปฏิบัติลงในสมุดงาน
6. ทำแบบทดสอบหลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1 จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
7. ตรวจสอบคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน/แบบทดสอบหลังเรียน จากเฉลยแบบทดสอบแบบฝึกปฏิบัติที่ 1
8. สรุปผลคะแนนที่ได้ลงในกระดาษคำตอบ เพื่อทราบผลการเรียนและผลการพัฒนา
9. นักเรียนต้องมีความซื่อสัตย์ต่อตนเอง อย่าเปิดอ่านเฉลยก่อน
10. นักเรียนใช้เวลาในการศึกษาให้เหมาะสมและตรงเวลา
11. ให้นักเรียนปฏิบัติตามขั้นตอนและคำแนะนำในการใช้แบบฝึกปฏิบัติ
12. ให้นักเรียนฝึกปฏิบัติเพิ่มเติมนอกเวลาเรียนและฝึกปฏิบัติบ่อยๆ เพื่อเพิ่มทักษะการใช้งาน

นักเรียนอ่านคำแนะนำ
การใช้แบบฝึกปฏิบัติเข้าใจแล้วใช่ไหมคะ
พร้อมแล้วไปฝึกปฏิบัติกันดีกว่าค่ะ



สารบัญ

	หน้า
คำนำ.....	ก
คำแนะนำการใช้แบบฝึกปฏิบัติ.....	ข
สารบัญ.....	ค
สาระสำคัญ.....	1
จุดประสงค์การเรียนรู้.....	1
แบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	2
ใบความรู้แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	4
1. ความหมายของ e-Book.....	4
2. ความสำคัญของ e-Book.....	5
3. กว่าจะมาเป็น e-Book.....	6
4. โปรแกรมที่นิยมใช้ในการสร้าง e-Book.....	7
5. โครงสร้างของ e-Book.....	8
6. ความแตกต่างของ e-Book กับหนังสือทั่วไป.....	9
7. ความต้องการของระบบ	10
8. วิธีการติดตั้งโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro.....	11
9. การเรียกใช้งานโปรแกรม FlipAlbum Vista Pro.....	13
แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	14
สมุดงาน.....	15
แบบทดสอบหลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	17
กระดาษคำตอบ แบบฝึกปฏิบัติที่ 1	19
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน แบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	20
แบบประเมินผลงานแบบฝึกปฏิบัติที่ 1.....	21
ระดับคุณภาพ.....	22
บรรณานุกรม.....	23